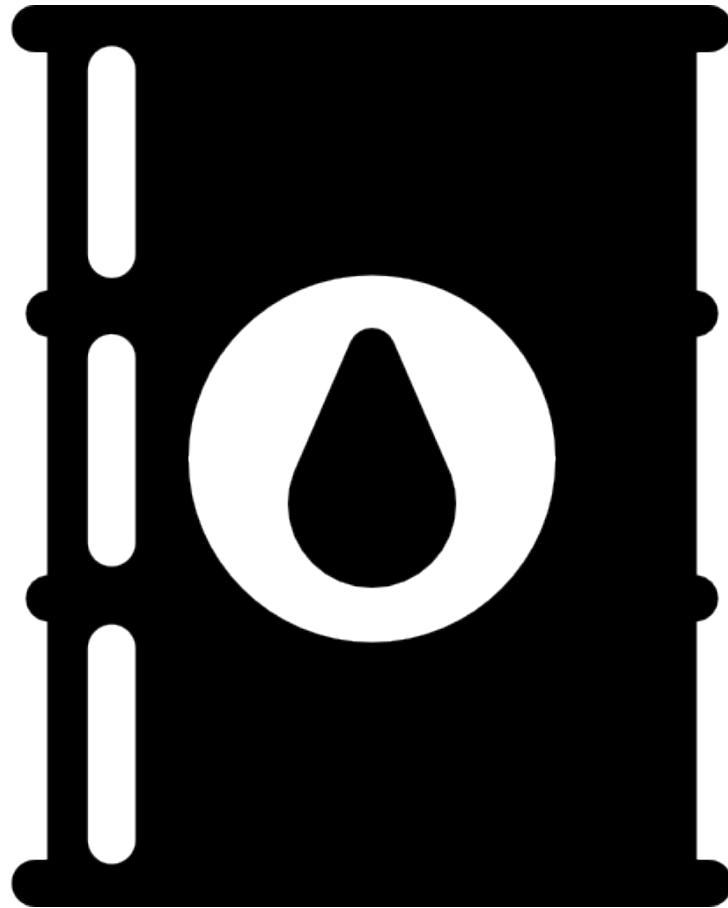


SOUTENANCE : Jeu incrémental



Forme du site



-4 parties distinctes

-Reproduit sur tout le site

Partie logo / bas de page



© PROJET RÉALISÉ PAR ELLIOT CAYUELA POUR LA PARTIE GRAPHIQUE | ANTOINE LAURENT POUR LA PARTIE CODE | PROJET OILCLICKER | 2015-2016 |
ICONS MADE BY FREEPIK AND GREGOR CRESNAR FROM WWW.FLATICON.COM IS LICENSED BY CC 3.0 BY

- Présents sur toutes les pages
- CC 3.0 BY : modifiable, distribuable à cause de citer l'auteur.

Menu horizontal

```
<body onload="loadGame()">
<div id="header">
  <div id="menu" class="container">
    <ul>
      <li class="current_page_item"><a href="index.html" onClick="saveGame()">Description du jeu</a></li>
      <li><a href="jeu.html" onClick="saveGame()">Jeu</a></li>
      <li><a href="inventaire.html" onClick="saveGame()"> Inventaire</a></li>
      <li><a href="ouvriers.html" onClick="saveGame()">Ouvriers</a></li>
      <li><a href="marchands.html" onClick="saveGame()">Marchands</a></li>
      <li><a href="autres.html" onClick="saveGame()">Autres</a></li>
      <li><a href="options.html" onClick="saveGame()">Options</a></li>
    </ul>
  </div>
</div>
</div>

<div id="header">
  <div id="menu" class="container">
    <ul>
      <li class="current_page_item"><a href="#" accesskey="7" title=""><h1>PETROLE: <span id="oil-count">0</span> litres !</h1></a></li>
      <li><a href="#" accesskey="8" title=""><h1>ARGENT: <span id="money-count">0</span>$ !</h1> </a></li>
    </ul>
  </div>
</div>
```

HTML

```
#menu ul
{
  margin: 0;
  padding: 20px 0px 20px 0px;
  list-style: none;
  line-height: normal;
  text-align: center;
}

#menu li
{
  display: inline-block;
}

#menu a
{
  display: block;
  padding: 1em 2em;
  letter-spacing: 1px;
  text-decoration: none;
  text-transform: uppercase;
  font-size: 1em;
  font-weight: 700;
  color: #FFF;
}
```

CSS

- Chaque partie du menu emmène à une autre page
- Sauvegarde à chaque changement de page

Description du jeu

OILCLICKER

Devenez un magnat du pétrole, "l'argent appelle l'argent"



Pétrole

Ce jeu se base sur le pétrole et son exploitation pour en faire de l'argent



Inventaire

Regardez les statistiques et vos améliorations grâce à cette catégorie



Jeu incrémental

Au fil du temps, amassez et récoltez des sommes astronomiques, et bâtissez votre empire



Sauvegarde

Grace au système de sauvegarde, sauvegarder, charger et supprimer une partie est un jeu d'enfant

- Utilisation d'icônes
- Fonctionnement par colonnes

Jeu en lui-même

Actions principales



Récoltez du pétrole en appuyant sur ce bouton. Vous récoltez le pétrole 1 par 1, puis 2 par 2, avec le seau intact.

RÉCOLTER



Vendez votre pétrole acquis à la sueur de votre front. Vous le vendez 1 par 1, puis 2 par 2, avec une réputation mineure.

VENDRE



Sauvegarder votre partie, ne perdez pas votre avancement ! Faites le régulièrement, chaque sauvegarde supprime l'ancienne

SAUVEGARDER



Charger votre dernière partie sauvegardée, ne redémarrez pas tout du début si vous ne le voulez pas !

CHARGER

- Chaque bouton est relié à une fonction.
- Ex : « récolter » à un « onClick=« digOil » »

Achats



Ouvrier non-expérimenté

Engagez un ouvrier non-expérimenté pour récolter du pétrole à votre place. Il ne récolte que 0.5L de pétrole par seconde ! Vous le paierez 10 dollars. Vous en possédez actuellement 0 !



Achat

Pour acheter cet ouvrier non-expérimenté, appuyez sur le bouton :

ACHETER : 10\$



Ouvrier qualifié

Vous avez bien choisi cet ouvrier ! Il est expérimenté, coûte plus cher, mais récolte 2,5L par seconde ! Vous le paierez 25 dollars. Vous en possédez actuellement 0 !



Achat

Pour acheter cet ouvrier expérimenté, appuyez sur le bouton :

ACHETER : 25\$

- Fonctionnement par colonnes
- Description et option d'achat
- Forme réutilisée pour marchands

OPTIONS

Options concernant votre partie :



Sauvegarder la partie, ne perdez pas votre avancement. Sauvegardez souvent, chaque sauvegarde supprime l'ancienne

SAUVEGARDER



Charger votre dernière partie sauvegardée, ne redémarrez pas tout du début si vous ne le voulez pas !

CHARGER



Supprimer votre partie, attention, cette opération est irréversible ! Vous ne reviendrez pas en arrière !

SUPPRIMER

-Lié à une fonction

-Icones de flaticon

Conclusion



- Site fonctionnel avec une navigation par menu
- Navigation facile
- Style bicolore lié au pétrole
- Icônes facilitant la compréhension

Annexes

Head (initialisation et relie les différents fichiers entre eux), logo et menu, dans l'ordre (présent a chaque

```
1 <head>
2 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
3 <title>OilClicker</title>
4 <meta name="keywords" content="" />
5 <meta name="description" content="" />
6 <link href="http://fonts.googleapis.com/css?family=Source+Sans+Pro:200,300,400,600,700,900" rel="stylesheet" />
7 <link href="default.css" rel="stylesheet" type="text/css" media="all" />
8 <link href="fonts.css" rel="stylesheet" type="text/css" media="all" />
9 <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/2.2.0/jquery.min.js"></script>
10 <script type="text/javascript" src="script1.js"></script>
11
12 </head>
13
14
15 <div id="logo" class="container">
16 <h1><a href="#" class="icon icon-tint"><span>OilClicker</span></a></h1>
17 </div>
18
19 <body>
20 <div id="header">
21 <div id="menu" class="container">
22 <ul>
23 <li class="current_page_item"><a href="index.html" accesskey="1" title="">Description du jeu</a></li>
24 <li><a href="jeu.html" accesskey="2" title="">Jeu</a></li>
25 <li><a href="inventaire.html" accesskey="3" title="">Inventaire</a></li>
26 <li><a href="ouvriers.html" accesskey="4" title="">Ouvriers</a></li>
27 <li><a href="marchands.html" accesskey="5" title="">Marchands</a></li>
28 <li><a href="autres.html" accesskey="6" title="">Autres</a></li>
29 </ul>
30 </div>
31 </div>
32
33 <div id="body">
34 <div id="header">
35 <div id="menu" class="container">
36 <ul>
37 <li class="current_page_item"><a href="#" accesskey="7" title=""><h1>PETROLE: <span id="oil-count">0</span> litres !</h1></a></li>
38 <li><a href="#" accesskey="8" title=""><h1>ARGENT: <span id="money-count">0</span>$ !</h1> </a></li>
39 </ul>
40 </div>
41 </div>
42
```



DESCRIPTION DU JEU

JEU

INVENTAIRE

OUVRIERS

MARCHANDS

AUTRES

PETROLE: 0 LITRES !

ARGENT: 0\$!

Annexes

Page index de présentation du jeu :

```
<div id="featured-wrapper">
<div id="featured" class="container">
  <div class="titre">
    <h2>OILCLICKER</h2>
    <span class="byline">Devenez un magnat du pétrole, "l'argent appelle l'argent"</span>
  </div>

  <div class="column1">
    <span class="icon icon-tint"></span>
    <div class="titre">
      <h2>Pétrole</h2>
      <span class="byline">Ce jeu se base sur le pétrole et son exploitation pour en faire de l'argent</span>
    </div>
  </div>

  <div class="column2">
    <span class="icon icon-bar-chart"></span>
    <div class="titre">
      <h2>Inventaire</h2>
      <span class="byline">Regardez les statistiques et vos améliorations grace a cette catégorie</span>
    </div>
  </div>

  <div class="column3">
    <span class="icon icon-building"></span>
    <div class="titre">
      <h2>Jeu incrémental</h2>
      <span class="byline">Au fil du temps, amassez et récoltez des sommes astronomiques, et batissez votre empire</span>
    </div>
  </div>

  <div class="column4">
    <span class="icon icon-file"></span>
    <div class="titre">
      <h2>Sauvegarde</h2>
      <span class="byline">Grace au système de sauvegarde, sauvegarder, charger et supprimer une partie est un jeu d'enfant</span>
    </div>
  </div>
</div>
</div>
```

OILCLICKER

Devenez un magnat du pétrole, "l'argent appelle l'argent"



Pétrole

Ce jeu se base sur le pétrole et son exploitation pour en faire de l'argent



Inventaire

Regardez les statistiques et vos améliorations grace a cette catégorie



Jeu incrémental

Au fil du temps, amassez et récoltez des sommes astronomiques, et batissez votre empire



Sauvegarde

Grace au système de sauvegarde, sauvegarder, charger et supprimer une partie est un jeu d'enfant

Annexes

Bas de page (présent à chaque page):

```
<div id="basdepage" class="container">  
  <p>&copy; Projet réalisé par Elliot Cayuela pour la partie graphique | Antoine Laurent pour la partie code | Projet OilClicker | 2015-2016 |  
<br> Icons made by <a href="http://www.freepik.com" title="Freepik">Freepik</a> and <a href="http://www.flaticon.com/authors/gregor-cresnar"  
title="Gregor Cresnar">Gregor Cresnar</a> from <a href="http://www.flaticon.com" title="Flaticon">www.flaticon.com</a> is licensed by <a  
href="http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/" title="Creative Commons BY 3.0" target="_blank">CC 3.0 BY</a></div><div>  
</div>  
</body>  
</html>
```

© PROJET RÉALISÉ PAR ELLIOT CAYUELA POUR LA PARTIE GRAPHIQUE | ANTOINE LAURENT POUR LA PARTIE CODE | PROJET OILCLICKER | 2015-2016 |
ICONS MADE BY FREEPIK AND GREGOR CRESNAR FROM WWW.FLATICON.COM IS LICENSED BY CC 3.0 BY

Annexes

Bas de page (présent à chaque page):

```
<div id="basdepage" class="container">  
  <p>&copy; Projet réalisé par Elliot Cayuela pour la partie graphique | Antoine Laurent pour la partie code | Projet OilClicker | 2015-2016 |  
<br> Icons made by <a href="http://www.freepik.com" title="Freepik">Freepik</a> and <a href="http://www.flaticon.com/authors/gregor-cresnar"  
title="Gregor Cresnar">Gregor Cresnar</a> from <a href="http://www.flaticon.com" title="Flaticon">www.flaticon.com</a> is licensed by <a  
href="http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/" title="Creative Commons BY 3.0" target="_blank">CC 3.0 BY</a></div><div>  
</div>  
</body>  
</html>
```

© PROJET RÉALISÉ PAR ELLIOT CAYUELA POUR LA PARTIE GRAPHIQUE | ANTOINE LAURENT POUR LA PARTIE CODE | PROJET OILCLICKER | 2015-2016 |
ICONS MADE BY FREEPIK AND GREGOR CRESNAR FROM WWW.FLATICON.COM IS LICENSED BY CC 3.0 BY

Annexes

Page du jeu en lui-même :

```
<div id="jeu-wrapper">
  <div id="jeu" class="container">
    <div class="major">
      <h2>Actions principales</h2>
    </div>
    <div class="column1">
      <a href="#" class="icon image-centered"></a>
      <div class="box">
        <p>Récoltez du pétrole en appuyant sur ce bouton. Vous récoltez le pétrole 1 par 1, puis 2 par 2, avec le seau intact.</p>
        <a href="#" onClick="digOil()" class="button">Récolter</a>
      </div>
    </div>
    <div class="column2">
      <a href="#" class="icon image-centered"></a>
      <div class="box">
        <p>Vendez votre pétrole acquis à la sueur de votre front. Vous le vendez 1 par 1, puis 2 par 2, avec une réputation mineure.</p>
        <a href="#" onClick="sellOil()" class="button">Vendre</a>
      </div>
    </div>
    <div class="column3">
      <a href="#" class="icon image-centered"></a>
      <div class="box">
        <p>Sauvegarder votre partie, ne perdez pas votre avancement ! Faites le régulièrement, chaque sauvegarde supprime l'ancienne</p>
        <a href="#" onClick="saveGame()" class="button">Sauvegarder</a>
      </div>
    </div>
    <div class="column4">
      <a href="#" class="icon image-centered"></a>
      <div class="box">
        <p>Charger votre dernière partie sauvegardée, ne redémarrez pas tout du début si vous ne le voulez pas ! </p>
        <a href="#" onClick="loadGame()" class="button">Charger</a>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
```

Actions principales



Récoltez du pétrole en appuyant sur ce bouton. Vous récoltez le pétrole 1 par 1, puis 2 par 2, avec le seau intact.

RÉCOLTER



Vendez votre pétrole acquis à la sueur de votre front. Vous le vendez 1 par 1, puis 2 par 2, avec une réputation mineure.

VENDRE



Sauvegarder votre partie, ne perdez pas votre avancement ! Faites le régulièrement, chaque sauvegarde supprime l'ancienne

SAUEGARDER



Charger votre dernière partie sauvegardée, ne redémarrez pas tout du début si vous ne le voulez pas !

CHARGER

Annexes

Page inventaire (affichant les améliorations achetées) :

```
<div id="featured-wrapper">
<div id="featured" class="container">
  <div class="column1">
    <a href="#" class="icon image-centered"></a>
    <div class="title">
      <h4>Ouvrier non-qualifié</h4>
      <span class="byline">Vous avez actuellement <span id="n.numHomeless1">0</span> ouvriers non-qualifiés.</span>
    </div>
  </div>

  <div class="column2">
    <a href="#" class="icon image-centered"></a>
    <div class="title">
      <h4>Ouvrier qualifié</h4>
      <span class="byline">Vous avez actuellement <span id="n.numHomeless2">0</span> ouvriers qualifiés.</span>
    </div>
  </div>

  <div class="column3">
    <a href="#" class="icon image-centered"></a>
    <div class="title">
      <h4>Marchand médiocre</h4>
      <span class="byline">Vous avez actuellement <span id="n.numSeller1">0</span> marchands médiocres.</span>
    </div>
  </div>

  <div class="column4">
    <a href="#" class="icon image-centered"></a>
    <div class="title">
      <h4>Marchand efficace</h4>
      <span class="byline">Vous avez actuellement <span id="n.numSeller2">0</span> marchands efficaces.</span>
    </div>
  </div>
</div>
</div>
```



Ouvrier non-qualifié

Vous avez actuellement 0 ouvriers non-qualifiés.



Ouvrier qualifié

Vous avez actuellement 0 ouvriers qualifiés.



Marchand médiocre

Vous avez actuellement 0 marchands médiocres.



Marchand efficace

Vous avez actuellement 0 marchands efficaces.



Seau intact

Vous avez actuellement 0 seau intact.



Raffinage

Vous avez actuellement 0 installation pour raffiner du pétrole.

Annexes

Page d'achat des ouvriers (améliorations) :

```
<div id="featured-wrapper">
  <div id="featured" class="container">

    <div class="column1">

      <a href="#" class="icon image-centered"></a>
      <div class="title">
        <h3>Ouvrier non-expérimenté</h3>
        <span class="byline">Engagez un ouvrier non-expérimenté pour récolter du pétrole à votre place... Il ne récolte cependant que
0.5L de pétrole par seconde ! Vous le paierez 10 dollars </span>
      </div>
    </div>

    <div class="column2">
      <a href="#" class="icon image-centered"></a>
      <div class="title">
        <h3>Achat</h3>
        <span class="byline">Pour acheter cet ouvrier non-expérimenté, appuyez sur le bouton :
        <br>
        <a href="#" onClick="homeless1" class="button">ACHETER : 10$</a></span></div>
      </div>

    <div class="column3">

      <a href="#" class="icon image-centered"></a>
      <div class="title">
        <h3>Ouvrier qualifié</h3>
        <span class="byline">Vous avez bien choisi cet ouvrier ! Il est expérimenté, coûte plus cher, mais récolte 2,5L par seconde !
Vous le paierez 25 dollars</span>
      </div>
    </div>

    <div class="column2">
      <a href="#" class="icon image-centered"></a>
      <div class="title">
        <h3>Achat</h3>
        <span class="byline">Pour acheter cet ouvrier expérimenté, appuyez sur le bouton :
        <br>
        <a href="#" onClick="homeless2" class="button">ACHETER : 25$</a></span></div>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
```



Ouvrier non-expérimenté

Engagez un ouvrier non-expérimenté pour récolter du pétrole à votre place... Il ne récolte cependant que 0.5L de pétrole par seconde ! Vous le paierez 10 dollars



Achat

Pour acheter cet ouvrier non-expérimenté, appuyez sur le bouton :

ACHETER : 10\$



Ouvrier qualifié

Vous avez bien choisi cet ouvrier ! Il est expérimenté, coûte plus cher, mais récolte 2,5L par seconde ! Vous le paierez 25 dollars



Achat

Pour acheter cet ouvrier expérimenté, appuyez sur le bouton :

ACHETER : 25\$

Annexes

Page d'options :

```
<div id="header">
  <div id="menu" class="container">
    <ul>
      <li class="current_page_item"><a href="#" accesskey="7" title=""><h1>PETROLE: <span id="oil-count">0</span> litres !</h1></a></li>
      <li><a href="#" accesskey="8" title=""><h1>ARGENT: <span id="money-count">0</span>$ !</h1> </a></li>
    </ul>
  </div>
</div>

<div id="jeu-wrapper">
  <div id="jeu" class="container">
    <div class="major">
      <h2>Options concernant votre partie :</h2>
    <br><br>
    <p>
    </div>
    </div>
    <div class="columnoption1">
      <a href="#" class="icon image-centered"></a>
      <div class="box">
        <p>Sauvegarder la partie, ne perdez pas votre avancement. Sauvegardez souvent, chaque sauvegarde supprime l'ancienne </p>
        <a href="#" onClick="saveGame()" class="button">Sauvegarder</a>
      </div>
    </div>
    <div class="columnoption2">
      <div class="center">
        <a href="#" class="icon image-centered"></a>
        <div class="box">
          <p>Charger votre dernière partie sauvegardée, ne redémarrez pas tout du début si vous ne le voulez pas !</p>
          <a href="#" onClick="loadGame()" class="button">Charger</a>
        </div>
      </div>
    </div>
    <div class="columnoption3">
      <a href="#" class="icon image-centered"></a>
      <div class="box">
        <p>Supprimer votre partie, attention, cette opération est irréversible ! Vous ne reviendrez pas en arrière ! </p>
        <a href="#" onClick="reset()" class="button">Supprimer</a>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
</div>
```

Options concernant votre partie :



Sauvegarder la partie, ne perdez pas votre avancement. Sauvegardez souvent, chaque sauvegarde supprime l'ancienne

SAUVEGARDER



Charger votre dernière partie sauvegardée, ne redémarrez pas tout du début si vous ne le voulez pas !

CHARGER



Supprimer votre partie, attention, cette opération est irréversible ! Vous ne reviendrez pas en arrière !

SUPPRIMER

Annexes

CSS :

```
html, body
{
  height: 100%;
}

body
{
  margin: 0px;
  padding: 0px;
  background: #F6F4F3;
  font-family: 'Source Sans Pro', sans-serif;
  font-size: 12pt;
  font-weight: 400;
  color: #4E4D4D;
}
```

```
h1, h2, h3
{
  margin: 0;
  padding: 0;
}

p, ol, ul
{
  margin-top: 0;
}

p
{
  line-height: 180%;
}

.container
{
  width: 1200px;
  margin: 0px auto;
}
```

```
/* *****
/* Major Styles
/* *****
```

```
.titre
{
  overflow: hidden;
  margin-bottom: 4em;
  text-align: center;
}
```

```
.titre h2
{
  letter-spacing: 0.10em;
  font-size: 3em;
  font-weight: 700;
  color: #3f3f3f;
}
```

```
.titre .byline
{
  display: block;
  padding-top: 0.2em;
  font-weight: 300;
  font-size: 2em;
}
```

Annexes

CSS:

```

/*****
/* Title Styles
*****/

.title
{
    text-align: center;
}

.title .byline
{
    display: block;
    padding-top: 1em;
    font-weight: 300;
    font-size: 1.1em;
}

/*****
/* Button Style
*****/

.button
{
    display: inline-block;
    margin: 1em 0em;
    padding: 1em 3em 1em 3em;
    background: #3f3f3f;
    letter-spacing: 0.20em;
    text-decoration: none;
    text-align: center;
    text-transform: uppercase;
    font-weight: 400;
    font-size: 0.90em;
    color: #FFF;
}

```

```

/*****
/* Header
*****/

#header
{
    background: #3f3f3f;
}

/*****
/* Logo
*****/

#logo
{
    padding: 4em 0em;
    text-transform: uppercase;
}

#logo h1
{
    text-align: center;
    font-weight: 900;
    font-size: 2.5em;
}

#logo span
{
    padding: 0em 0em 0em 0.5em;
}

#logo a
{
    color: #3f3f3f;
}

```

Annexes

CSS :

```
/* Menu */
/* Menu */
```

```
#menu ul
{
    margin: 0;
    padding: 20px 0px 20px 0px;
    list-style: none;
    line-height: normal;
    text-align: center;
}
```

```
#menu li
{
    display: inline-block;
}
```

```
#menu a
{
    display: block;
    padding: 1em 2em;
    letter-spacing: 1px;
    text-decoration: none;
    text-transform: uppercase;
    font-size: 1em;
    font-weight: 700;
    color: #FFF;
}
```

```
/* Copyright */
/* Copyright */
```

```
#basdepage
{
    overflow: hidden;
    padding: 5em 0em;
}
```

```
#basdepage p
{
    letter-spacing: 0.20em;
    text-align: center;
    text-transform: uppercase;
    font-size: 0.80em;
    color: #6F6F6F;
}
```

```
#basdepage a
{
    text-decoration: none;
    color: #8C8C8C;
}
```

Annexes

CSS :

```
/* *****  
/* Featured *  
/* *****  
  
#featured-wrapper  
{  
  overflow: hidden;  
  padding: 5em 0em;  
  background: #FFF;  
}  
  
#featured h2  
{  
  text-align: center;  
}  
  
#featured .icon  
{  
  position: relative;  
  display: block;  
  margin: 0px auto 20px auto;  
  line-height: normal;  
  font-size: 6em;  
  text-align: center;  
  color: #3f3f3f;  
}  
  
.column1,  
.column2,  
.column3,  
.column4  
{  
  width: 282px;  
}  
  
.column1,  
.column2  
{  
  float: left;  
  margin-right: 24px;  
}
```